Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого»

ИНСТИТУТ ЭЛЕКТРОННЫХ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

**ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ**

РАЗРАБОТКА АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ОБМЕНА ДАННЫМИ

Курсовой проект по учебной дисциплине

«Технология разработки программного обеспечения»

по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

ПТК.КП 0902 11.000ПЗ

| Руководители  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ФИО  (подпись)  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года |
| --- |
| Студент группы 0902  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ФИО  (подпись)  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года |

Введение

Цель курсовой работы - разработать сайт для продажи игровых ключей.

В современном мире очень популярно увлечение компьютерными играми. Компьютерные игра являются отличным хобби, ведь существуют множества жанров, которые помогают развивать положительные стороны человека: помощь в формирование творческого мышления в всякого рода играх-конструкторах, развитие скорости реакции в огромном количестве различных жанров, социализации посредством общения в голосовых чатах.

Интернет магазин игровых ключей - это инструмент, который позволяет пользователям приобретать игры и приложение для онлайн площадок. Онлайн площадки могут быть разными и использоваться для различных целей от проведения своего досуга за игрой до полноценной работы над разными проектами.

Покупка происходит, когда пользователь выбирает нужный ему товар и добавляет его в корзину товара, после чего переходит на страницу с оплатой, когда все оплачено, пользователь в личном кабинете может скопировать ключ с товаром и вставить в определенную онлайн площадку, которая написана на странице с товаром.

Важно разработать эту платформу, так как из-за различных событий последних лет, множество российских банков запретила перевод денег на иностранные счета, в связи с этим покупка игр и программ на онлайн площадках является невозможной и на помощь приходит покупка ключей на сторонних сайтах, таких как этот проект.

Для достижение поставленной цели будут решаться такие задачи, как:

1. Сбор информации о различных играх и программах.
2. Разработка пользовательского интерфейса продукта в Figma.
3. Выбор средств разработки.
4. Разработка клиентской части.
5. Тестирование продукта.
6. Общая часть

1.1.Постановка задачи

1.1.1.Обоснование необходимости разработки